

CONECTANDO

Sigue nuestra página de Facebook para conocer noticias interesantes sobre el proyecto y sobre Innovación en el campo de la Juventud.

<https://www.facebook.com/WeGrowEU/>

WEBSITE OFICIAL

<https://wegrowproject.eu/>

Únete a la información en Twitter
#WeGrowEU

IDENTIDAD DEL PROYECTO

El proyecto está cofinanciado por el programa europeo Erasmus +

Acción clave:

Cooperación para la innovación y el intercambio de buenas prácticas.

Acción:

Asociaciones estratégicas.

Ámbito: Alianzas estratégicas para la juventud.

Objetivo principal:

Desarrollo de la Innovación.



Erasmus+



BOLETIN INFORMATIVO

Tras el lanzamiento oficial del proyecto WeGROW, nuestro boletín electrónico tiene como objetivo mantenerte informado sobre los desarrollos y novedades del proyecto.

Objetivos

El proyecto tiene como objetivo promover el desarrollo del Inteligente Emocional de los jóvenes con bajo rendimiento escolar, abandono escolar temprano y / o NEET a través del Trabajo Juvenil. Para lograr este objetivo, los socios trabajarán primero en el desarrollo de competencias de los jóvenes profesionales (trabajadores jóvenes, formadores de jóvenes, mentores de los voluntarios del Cuerpo Europeo de Solidaridad ESC).

Los objetivos del proyecto son:

- Incrementar las habilidades de los Trabajadores Juveniles y actualizar sus metodologías para apoyar mejor a los jóvenes con menos oportunidades con el fin de mejorar su Inteligencia Emocional (IE), incluyendo habilidades interpersonales e intrapersonales, adaptabilidad, manejo del estrés y actitud general.
- Ayudar a los jóvenes con bajo rendimiento escolar, abandono escolar temprano y/o NINIs a desarrollar habilidades cognitivas básicas y transversales, y especialmente emocionales y sociales, utilizando enfoques innovadores. Estas habilidades son cada vez más importantes para el desempeño educativo y la empleabilidad.
- Proporcionar a las organizaciones juveniles un programa de formativo estructurado que mejore la autoconciencia y el autocontrol de las emociones personales.
- Aumentar el impacto del trabajo juvenil mediante la creación de una plataforma electrónica europea abierta para las mejores prácticas y la creación de conciencia sobre la IE a nivel europeo a través de contenido innovador.

Productos intelectuales

Los socios desarrollarán y pondrán a prueba tres productos intelectuales:

- IO1- Guía metodológica y kit de herramientas WeGROW en Inteligencia Emocional y Habilidades Sociales para Trabajadores Juveniles: Se trata de un kit de herramientas que contendrá las actividades iniciales que permitirán a los Trabajadores Juveniles conocer mejor a los jóvenes y conocer sus circunstancias individuales a través de diferentes actividades, juegos, entrevistas personales, etc.
- IO2- WeGROW: Curriculum IE: programa detallado y materiales de capacitación para trabajadores jóvenes con 5 módulos de capacitación innovadores, además de una certificación en inteligencia emocional para Jóvenes Trabajadores.
- IO3- Plataforma de e-learning WeGROW: apoyará nuevos enfoques para ayudar a los jóvenes académicamente desfavorecidos. El resultado ofrecerá a la comunidad en general acceso para seguir las actualizaciones, compartir las mejores prácticas y desarrollar todo el conocimiento. Esto asegurará que continúe la colaboración del proyecto una vez finalizado el proyecto.

La reunión de lanzamiento del proyecto se celebró con éxito en modo on-line en febrero de 2021.

La duración del proyecto es de dos años (febrero de 2021 a enero de 2023).

Con nuestro proyecto, queremos abordar la necesidad de los jóvenes profesionales de un desarrollo profesional continuo con un enfoque en las competencias para apoyar el desarrollo de la Inteligencia Emocional (IE) y las habilidades sociales de los jóvenes con bajo rendimiento escolar, abandono escolar temprano y / o NEET.

Consortio

Coordinador

SEAL CYPRUS / CYPRUS

Socios

VSI INOVACIJU BIURAS / LITHUANIA

Ce.F.A.S. - Centro di Formazione ed Alta Specializzazione / ITALY

ADEL SLOVAKIA / SLOVAKIA

I BOX CREATE, SOCIEDAD LIMITADA / SPAIN

