

## ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

30 Απριλίου 2020

### **Το έργο «Ανοικτοί Εκπαιδευτικοί Πόροι Διδασκαλίας Ψηφιακής Συμμετοχής στα Κοινά» εγκρίθηκε για επιχορήγηση από το Ευρωπαϊκό Πρόγραμμα Erasmus+ που χορηγείται βάσει του Erasmus +**

Οι δεξιότητες ψηφιακής συμμετοχής στα κοινά είναι απαραίτητες στην ανάπτυξη των νέων της ψηφιακής εποχής. Οι δεξιότητες αυτές είναι σημαντικές για την ερμηνεία πληροφοριών, για την έκφραση μέσω ψηφιακών μέσων, για την επικοινωνία εντός του ψηφιακού κόσμου αλλά για τη και λήψη τεκμηριωμένων αποφάσεων. Παρόλο που το ψηφιακό στοιχείο βρίσκεται σχεδόν παντού, οι οργανισμοί που εργάζονται με τους νέους δεν είναι ακόμη πλήρως προετοιμασμένες να υποστηρίξουν τους νέους και ειδικά εκείνους που έχουν λιγότερες ευκαιρίες να αποκτήσουν αυτές τις δεξιότητες.

Μια νεοσύστατη κοινοπραξία με επικεφαλής μια ένωση νέων από την Κωνσταντσα της Ρουμανίας αποφάσισε να συμβάλει στην αντιμετώπιση του προβλήματος προτείνοντας δε ένα καινοτόμο μαθησιακό περιβάλλον διδασκαλίας και εκμάθησης δεξιοτήτων ψηφιακής συμμετοχής στα κοινά. Η κοινοπραξία αποτελείται από τέσσερις οργανισμούς:

- ASOCIATIA TEAM 4 EXCELLENCE, Ρουμανία <https://team4excellence.ro/>
- SEAL CYPRUS, Κύπρος <https://www.sealcyprus.org/>
- ATHENS LIFELONG LEARNING INSTITUTE, Ελλάδα <https://athenslifelonglearning.gr/>
- ARBEITSKREIS OSTVIERTEL e.V., Γερμανία <https://www.ostviertel.ms/>

Η πρότασή του έργου αξιολογήθηκε και έγινε αποδεκτή για χρηματοδότηση από την Εθνική Υπηρεσία της Ρουμανίας για Κοινωνικά Προγράμματα στον Τομέα της Εκπαίδευσης και της Επαγγελματικής Κατάρτισης. Το έργο μας «DIGCIT - Strategic Partnership to develop Open Educational Resources for teaching Digital Citizenship/ DIGCIT - Στρατηγική Σύμπραξη για την ανάπτυξη Ανοικτών Εκπαιδευτικών Πόρων διδασκαλίας Ψηφιακής Συμμετοχής στα Κοινά» έχει εγκριθεί με 198 874 ευρώ .

Η εναρκτήρια συνάντηση που είχε προγραμματιστεί στη Ρουμανία πραγματοποιήθηκε διαδικτυακά λόγω της διεθνούς κρίσης που προκλήθηκε από το ξέσπασμα της πανδημίας COVID-19. Η συνάντηση πραγματοποιήθηκε στις 31 Μαρτίου 2020 και αποτέλεσε ευκαιρία για τους εταίρους να γνωριστούν καλύτερα μεταξύ τους και να συμφωνήσουν ως προς τα κύρια βήματα για την υλοποίηση του έργου .

Ο στόχος του έργου είναι η προώθηση της ψηφιακής συμμετοχής στα κοινά μέσω των ατόμων που εργάζονται με τους νέους. Έτσι, επιλέξαμε να αναπτύξουμε καινοτόμες μεθόδους διδασκαλίας, μάθησης και αξιολόγησης προς υποστήριξη εκπαιδευτών και μαθητευομένων στη χρήση ψηφιακών τεχνολογιών με δημιουργικούς, συνεργατικούς και αποτελεσματικούς τρόπους. Θα σχεδιάσουμε ένα Massive Open Online Course/ Μαζικό Ανοικτό Διαδικτυακό Μάθημα (MOOC) με δωρεάν εκπαιδευτικούς πόρους στους τομείς που είναι απαραίτητοι στο σημερινό ψηφιακό κόσμο:

1. Πρόσβαση και Ένταξη
2. Μάθηση και Δημιουργικότητα
3. Αλφαριθμητισμός Μέσων και Πληροφοριών
4. Ηθική και Ενσυναίσθηση

5. Υγεία και Ευεξία
6. Ηλεκτρονική Παρουσία και Επικοινωνίες
7. Ενεργή Συμμετοχή
8. Δικαιώματα και Ευθύνες
9. Απόρρητο και Ασφάλεια
10. Ευαισθητοποίηση των Καταναλωτών

Η διατμηματική και αλληλο-συμπληρωματική Κοινοπραξία, μαζί με περισσότερους από είκοσι συνεργαζόμενους οργανισμούς θα συμβάλει στην ευρεία διάδοση του έργου σε ομάδες νέων, εκπαιδευτές, εκπαιδευτικούς, οργανισμούς νέων και εργαζόμενους τον τομέα της νεολαίας.

Οι εταίροι θα συνεργαστούν επί δύο χρόνια στη δημιουργία ελκυστικών εκπαιδευτικών υλικών, τη διοργάνωση πιλοτικών μαθημάτων και την παροχή ενημέρωσης σχετικά με την πρόοδο των δραστηριοτήτων μέσω της ιστοσελίδας του έργου <http://www.trainingclub.eu/DIGCIT/>. Εδώ θα παρέχονται ενημερώσεις και λεπτομέρειες σχετικά με τις φάσεις υλοποίησης του έργου που υποστηρίζεται από το πρόγραμμα Ευρωπαϊκό Πρόγραμμα ERASMUS +.